

Curso de Bacharelado em Engenharia de Software

Programação para Dispositivos Móveis

Requisitos Mínimos para o Projeto Final

1. **Motivação e problema real:** o projeto deverá abordar um problema real e relevante, apresentando uma justificativa clara para sua escolha e destacando sua importância, o público beneficiado e os benefícios esperados com a solução proposta.
2. **Plataforma e linguagem de programação:** o aplicativo deverá ser desenvolvido para a plataforma Android, utilizando a linguagem Kotlin.
3. **Estrutura da aplicação:** o aplicativo deverá utilizar múltiplas Activities ou Fragments, adotando uma das seguintes estruturas:
 - Múltiplas Activities e pelo menos um Fragment; ou
 - Múltiplos Fragments e pelo menos uma Activity.
4. **Persistência de dados:** o aplicativo deverá implementar mecanismos para armazenar e recuperar dados, utilizando uma solução local, como SQLite ou Room/SQLite, ou remota, como Firebase ou uma API REST. A tecnologia escolhida deverá ser adequada aos dados e aos requisitos do projeto.
5. **Integração com serviços web:** o aplicativo deverá integrar-se a pelo menos um serviço web, por meio da internet, para consultar, enviar ou gerenciar dados em um serviço externo. A integração poderá envolver APIs REST, serviços de terceiros, serviços de autenticação, mapas, redes sociais ou outras funcionalidades que utilizem comunicação remota. A integração deverá estar relacionada ao propósito do aplicativo.
6. **Repositório do projeto:** o código-fonte deverá ser disponibilizado em um repositório Git, como GitHub ou GitLab, público ou privado, com acesso concedido ao professor para avaliação. O repositório deverá conter os arquivos necessários para compreender, executar e avaliar o projeto.
7. **Composição das equipes:** cada equipe deverá ser formada por, no máximo, três estudantes. Todos os integrantes deverão participar do desenvolvimento e conhecer as funcionalidades implementadas.
8. **Apresentação do projeto:** cada equipe deverá apresentar o projeto em formato de pitch, com duração máxima de 10 minutos. A apresentação deverá destacar o problema abordado, a solução proposta, suas principais funcionalidades e os diferenciais do aplicativo. Durante a apresentação, a equipe deverá realizar uma demonstração prática da aplicação em funcionamento, evidenciando suas principais funcionalidades.

Observação: a nota final do projeto será composta pela apresentação e demonstração prática da aplicação (60%) e pela análise do código-fonte (40%). Além disso, será aplicada uma penalidade de 1,0 ponto na nota final para cada marco de entrega semanal não cumprido.